

Положение о проведении командной игры

«Толстой — это целый мир: поиск-приключение в Добролюбовке»

Цели:

Популяризация творческого наследия Л.Н. Толстого.

Продвижение чтения в молодежной среде.

1. Организация игры

Квест «Толстой — это целый мир» посвящен 185-летию со дня рождения Л.Н. Толстого.

Организаторы — сотрудники Архангельской областной научной библиотеки имени Н.А. Добролюбова.

К участию в игре приглашаются команды школ, лицеев, гимназий, средних специальных учебных заведений г. Архангельска.

Состав команды — 4-5 человек.

2. Порядок проведения

Старт игре будет дан в холле 1 этажа АОНБ им. Н. А. Добролюбова. Перед стартом происходит жеребьевка команд — разыгрываются маршрутные листы. Маршрутный лист содержит последовательность остановок в игре, индивидуальную для каждой команды. Количество остановок для всех участников — одинаковое.

Продолжительность прохождения маршрута — не более 1 часа.

Игра предполагает посещение этапов в порядке, указанном в маршрутном листе.

На каждой остановке команда отвечает на вопросы или выполняет задания. За каждый правильный ответ или выполненное задание ставятся баллы.

Кроме количества баллов, заработанных на этапах игры, учитывается время прохождения командой всего маршрута. Самой «быстрой» команде дополнительно присуждается 1 балл.

3. Подведение итогов квеста

По итогам квеста будет определен победитель по наибольшему количеству набранных баллов.

Подведение итогов состоится после того, как все команды пройдут маршрут.

Время проведения маршрута считается от старта до выполнения заданий на последней остановке.